

Программирование сценариев на bash

1. Написать сценарий, который выводит приветствие "Hello, world".
2. Написать сценарий, который создает файл hello.txt, содержащий строку "Hello" и текущую дату и время после нее.
3. Написать сценарий, который выводит значения переменных окружения \$USER, \$HOME, \$LANG по одному значению в каждой строке.
4. Написать сценарий, который сохраняет в переменную имя текущего пользователя [whoami], а после этого выводит строку файла /etc/passwd, соответствующую данному пользователю [cat, grep].
5. Написать сценарий, который вычисляет сумму удвоенного количества строк в файле /etc/passwd и количества строк в файле /usr/share/dictd/moby-thesaurus.index.
6. В параметрах командной строки задано некоторое имя. Определить, имеется ли такой пользователь в системе (по данным файла /etc/passwd), и если имеется, вывести список файлов в его домашнем каталоге. В противном случае вывести соответствующее сообщение.
7. **Указание.** Команда grep в случае, если поиск не дал результатов, возвращает ненулевое значение. Этим можно воспользоваться, если вызвать её в условии условного оператора:
8. `if grep /etc/passwd $user then ... fi`
9. В параметрах командной строки заданы два целых числа. Вывести наибольшее из них.
10. Пользуясь сценарием из предыдущего упражнения, найти наибольшее из трёх заданных целых чисел.
11. Задано имя пользователя. Если оно совпадает с именем пользователя, работающего в данный момент, вывести приветствие, если задано имя другого пользователя системы, спросить, что он тут делает, если задано имя пользователя, который в системе не зарегистрирован, начать паниковать.
12. Дано имя файла. Вывести его содержимое, если он существует и является регулярным файлом (а не каталогом, к примеру), и сообщение об ошибке в противном случае.
13. Даны имена двух файлов. Проверить, что они являются именно файлами, и вывести содержимое более нового.